**Hernieuwde Opdracht**

**WEAR**

Project Groep : 13

Namen : Kees Elsman (APO3A)

Tim van Gool (APO3A)

Datum : 06-02-2018

Stad : Breda

Organisatie : Radius College Breda

Klant : Dhr. Bas Overvoorde, WEAR

De cliënt wil een eigen bedrijf oprichten. De cliënt heeft ons benaderd om voor hem een app te maken.

De app van de cliënt moet uiteindelijk een webshop worden waarbij de gebruiker online zijn kleren kan bestellen.

Functionele eisen WEAR:

* Wear moet Webshop worden waarbij de gebruiker online zijn kleren kan bestellen.
* De gebruiker moet kunnen inloggen via Facebook, Twitter of zijn/haar eigen email
* Er kan alleen gezocht worden op Heren/Dames kleding in de leeftijdscategorie 16-25 jaar. Dit is dan ook meteen de doelgroep van deze app.
* De gebruiker kan kledingstukken toevoegen aan Favorieten.
* Per artikel kan er doorgelinkt worden naar door de gebruiker gekozen webshop.
* Er moet een Counter bijgehouden worden, waarbij er bijgehouden wordt hoeveel mensen er op naar welke webshop gaan. In de Algemene Voorwaarden zal staan dat de gebruiker hiermee akkoord gaat. De Algemene Voorwaarden zal aangeleverd worden door de opdrachtgever.
* Het icoon ‘WEAR’ zal dienen als knop naar de Home Pagina.
* Er zal een Slidebar komen met daarin een aantal knoppen die doorlinken naar de volgende schermen:
  + - Home
    - Favorieten
    - Laatst bekeken
    - Hoe werkt de app
    - Instellingen
    - Uitloggen
* De Categorie WEAR op het Homescherm hoeft nog geen functie te hebben, dit zal later komen wanneer het bedrijf een eigen kledinglijn begint.
* De Info Image Slider op het homescherm hoeft nog niet te werken.
* Met de zoekfunctie kan de gebruiker zoeken op Merk en/of type/naam van kleding. Bijv. Adidas, Korte Broeken etc.

Algemene Niet-Functionele eisen:

* User-friendly Nederlandstalig Interface in de huisstijl van WEAR.
* De taal van de descriptions moet Nederlands zijn.
* Er komt ook een hulpfunctie in voor extra verduidelijking van het programma.

Handtekening Opdrachtgever Handtekening Tim Handtekening Kees

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_